



## FICHA TÉCNICA DE LA ACTIVIDAD

**PROGRAMA:** VISITA MUSEO DEL QUIJOTE

RESPONSABLE: Prado Turrillo

**TÍTULO DE LA ACTIVIDAD:**

“El Gran juego de Miguel de Cervantes”

### **OBJETIVO GENERAL:**

- “Conocer la obra “ El Retablo de las Maravillas”
- Descubrir aspectos concretos de la vida de Cervantes.
- Aprender características de la época cervantina.
- Fomentar el uso de la cultura popular.

### **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:**

La actividad consta de dos partes:

1. Visita guiada de la exposición de la obra de Cervantes “El Retablo de las Maravillas”
2. Juego didáctico que consiste en tres pruebas, en las que los grupos participantes deberán realizar correctamente cada una de ellas en el menor tiempo posible:
  - 1ª Prueba: Diferenciar características relativas de la época de Cervantes de la época actual.
  - 2ª Prueba: Identificar cada uno de los 11 personajes del Retablo de las Maravillas con su nombre correspondiente, mediante pistas.
  - 3ª Prueba: Mediante un juego interactivo de preguntas y respuestas relacionadas con la exposición visitada, los grupos tendrán que responder correctamente para obtener la parte de los refranes que posteriormente tendrán que unir y colocar en los molinos.

Esta actividad se adaptará en función de la edad de los cursos escolares participantes.

### **DESTINATARIOS:**

Alumnado de: EP: 3º, 4º, 5º y 6º EP // ESO: 1º 2º

### **TEMPORALIZACIÓN:**

Se estima una duración aproximada de una hora y media aproximadamente, repartida de la siguiente manera:

- Exposición guiada sobre la obra: “El Retablo de las Maravillas”: 20 minutos
- Gran Juego de Cervantes: 60 minutos

### **RECURSOS MATERIALES**

\* Ordenador  
\* Fotocopiadora  
\* Material de papelería: cartulinas, rotuladores, cinta adhesiva por las dos caras, etc.

\* Impresora  
\* Plastificadora

### **RECURSOS HUMANOS**

- 4 MONITOR@S

### **OBSERVACIONES**

Inicio de la actividad: 29 de mayo

Se podrán realizar al día dos sesiones: 10:00h – 11:30h // 12:00h – 13:30h